Criando um componente de rating.

Primeiro foi criado um array representando a quantidade de estrelas:

 rates: number[] = [1,2,3,4,5]

e um number para representar o número da estrela que foi clicada.

  rate: number = 0;

No template fazemos um ngFor dos rates e deixamos as classes dinâmicas:

<i (click)="setRate(r)" \*ngFor="let r of rates" class="fa" [class.fa-star]="r <= rate" [class.fa-star-o]="r >= rate"></i>

Se r for <= ao rate quer dizer que a estrela não está preenchida, o contrario com o outro caso. Para dar valor ao rate temos o click com o seguinte método:

 setRate(param){

    this.rate = param;

    this.previousRate = undefined;

  }

Para melhorar o visual foi criado um efeito de quando o mouse é passdo sobre as estrelas

Quando passamos o mouse chamamos o seguinte efeito:  
(mouseenter)="setTemporaryRate(r)"

 setTemporaryRate(r){

    if (this.previousRate === undefined){

      this.previousRate = this.rate;

    }

    this.rate = r+1

  }

Nele sempre que previousRate é undefined, setamos o valor do rate nela, que no caso será sempre o valor da estrela que foi passada o mouse. Para que previousRate seja sempre undefined ao chegar nesse método, utilizamos um outro método:

 (mouseleave) ="clearTemporaryRate()"

 clearTemporaryRate(){

    if (this.previousRate !== undefined){

      this.rate = this.previousRate;

      this.previousRate = undefined;

    }

  }

Dessa forma, sempre que o mouse é mexido previous se torna undefined e o valor é atualizado com o outro método acima. E, o rate é zerado.

<i (click)="setRate(r)" \*ngFor="let r of rates" class="fa"

 [class.fa-star]="r <= rate" [class.fa-star-o]="r >= rate"

 (mouseenter)="setTemporaryRate(r)"

 (mouseleave) ="clearTemporaryRate()">

</i>

Adicionando um output ao componente:

  @Output() rated = new EventEmitter<number>();

E emitindo o evento sempre que seta o rate:

 this.rated.emit(this.rate);

No componente que utilizamos esse componente rating, criei uma mensagem quando a nota é dada:

  <p><mt-rating (rated)="rated = true"></mt-rating></p>

    <p [hidden]="!rated">

      Obrigado pela sua avaliação!

    </p>

Criei uma variável no próprio html “rated” e quando o evento é acionado eu seto ela como true, dessa forma sei que uma nota foi escolhida, e quando ela é diferente de false é exibida a mensagem.